



DOSSIER DE PRESSE 2026

L'Escale du Dragon

Festival médiéval fantastique familial et gratuit à Morteau



FESTIVAL MÉDIÉVAL FANTASTIQUE
À MORTEAU

LE 22 ET 23 AOÛT 2026

ENTRÉE GRATUITE
SALLE DE L'ESCALE ET ALENTOURS



DÉMONSTRATION ESCRIME MÉDIÉVALE, CAMPMENT, DÉAMBULATION, ARTISANS, FORGE, ARTISTES, AUTEURS, JEUX DE SOCIÉTÉ, JEUX DE RÔLE, ESCAPE GAME, CRACHEURS DE FEU, TIR À L'ARC

**22 août
10h - minuit**

**23 août
10h - 18h**

**ENTRÉE GRATUITE
L'Escale - Morteau**

Affiche officielle : dessin Morgil

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

À Morteau, L'Escale du Dragon ouvre les portes d'un nouveau monde les 22 et 23 août 2026

Morteau, août 2026. Pour sa première édition, L'Escale du Dragon invite le public à vivre deux jours de spectacles, d'animations et de découvertes médiévales-fantastiques à la salle culturelle L'Escale et dans ses extérieurs.

22 août 2026 10h - minuit	23 août 2026 10h - 18h	Entrée gratuite Enfants et adultes	L'Escale 1 chemin du Stade - Morteau
-------------------------------------	----------------------------------	--	--

Présenté par ses organisateurs comme le premier festival médiéval-fantastique de ce type à Morteau, l'événement réunira combats et escrime médiévale, béhourd, démonstrations vikings, voltige équestre, campements historiques, forge, artisanat, jeux de rôle, murder party, escape game et jeux de société.

La programmation a été pensée pour réunir les générations. Les adultes pourront découvrir les savoir-faire, les spectacles et les univers immersifs, tandis que les enfants profiteront notamment de jeux géants en bois, d'une chasse au trésor, d'initiations à l'arbalète et à l'escrime, de jeux vikings, d'échecs et d'un loup-garou géant.

Le projet est porté par Stéphanie et Guy Baumann, fondateurs de Ça Joue, le café-jeux de Morteau, installé au 2 rue du Collège. Les organisateurs indiquent avoir été fortement encouragés par Cédric Bôle, maire de Morteau, dans la création de ce nouveau rendez-vous culturel et familial.

L'entrée est gratuite. Le programme détaillé, les informations d'accès et les mises à jour sont disponibles sur www.escaledudragon.fr.

CONTACT PRESSE
contact@escaledudragon.fr
06 20 21 04 41
www.escaledudragon.fr

L'ORIGINE DU PROJET

Du café-jeux au festival : créer un nouveau lieu de rencontre autour de l'imaginaire



Stéphanie et Guy Baumann ont créé Ça Joue, café-jeux et boutique ludique situé au 2 rue du Collège à Morteau. Avec L'Escale du Dragon, ils prolongent cette volonté de faire se rencontrer les publics autour du jeu, de l'imaginaire et de la convivialité.

Le festival s'appuie sur des compagnies de spectacle, des associations, des artisans, des illustrateurs et des bénévoles pour transformer L'Escale en village médiéval-fantastique le temps d'un week-end.

Les organisateurs indiquent avoir bénéficié d'un fort encouragement de la part de Cédric Bôle, maire de Morteau, pour faire naître ce nouveau rendez-vous.

INTENTION DU PROJET

Créer un événement où l'on vient autant pour regarder que pour participer, jouer, apprendre et rencontrer celles et ceux qui font vivre les univers médiévaux et fantastiques.

Résumé éditorial du projet, non présenté comme une citation verbatim.

POURQUOI L'ESCALE ?

L'Escale est une ancienne halle ferroviaire réhabilitée en équipement culturel. Sa salle et ses extérieurs permettent de réunir spectacles, stands, campements et cheminements piétons dans un même site, à proximité de la gare et du centre de Morteau.

LES GRANDS SPECTACLES

Chevaliers, Vikings et voltige équestre

Horaires actuellement publiés. Ils peuvent encore évoluer : consulter le site officiel avant publication.

SAMEDI 22 AOÛT

Horaire	Spectacle	Lieu
10h-11h 14h-16h 19h-20h	Déambulation équestre avec voltige dans la foule	Partout
11h-12h 20h-21h	Représentation d'escrime médiévale « Le Tournoi du Roi » par les Infâmes	Spectacle 1
12h-13h	Démonstration de combat viking par les Loups de Fenrir	Spectacle 1
13h-14h	Spectacle de voltige équestre - version courte (15 minutes)	Spectacle 2
16h-18h	Tournoi de chevaliers - béhourd - Les Comtois de Besançon	Spectacle 1

DIMANCHE 23 AOÛT

Horaire	Spectacle	Lieu
10h-12h 14h-16h	Tournoi de chevaliers - béhourd - Les Comtois de Besançon	Spectacle 1
12h-13h	Déambulation équestre avec voltige dans la foule	Partout
13h-14h 17h-18h	Représentation d'escrime médiévale « Le Tournoi du Roi » par les Infâmes	Spectacle 1
14h-15h	Démonstration de combat viking par les Loups de Fenrir	Spectacle 1
16h-17h	Spectacle de voltige équestre - version longue et scénarisée (30 minutes)	Spectacle 2

UNE PROGRAMMATION À VIVRE

Campements, ateliers, jeux et aventures

Combats et chevalerie

Tournoi du Roi, béhourd et démonstrations de combat viking.

Voltige équestre

Déambulations dans le public et spectacles en scène.

Campements et savoir-faire

Forge, cuir, enluminure, herboristerie, armes et armures.

Jeux et enquêtes

Jeux de rôle, murder party, escape game, jeux de société et loup-garou.

UN ÉVÉNEMENT PENSÉ POUR LES FAMILLES

- Jeux géants en bois et jeux de société en accès libre.
- Chasse au trésor, escape game et murder party en sessions.
- Initiations à l'arbalète, à l'escrime, aux jeux vikings et aux échecs.
- Ateliers artisanaux et démonstrations pour observer les gestes et poser des questions.
- Animations communes aux enfants et aux adultes pour partager la journée en famille.

Positionnement éditorial

Un festival accessible aux passionnés comme aux curieux, sans obligation de venir costumé et avec une majorité d'animations gratuites.

ARTISANS, ARTISTES ET CRÉATEURS

Un marché médiéval-fantastique aux savoir-faire variés

Des dizaines d'exposants sont attendus : artisans du cuir et du bois, ferronniers, costumiers, illustrateurs, créateurs de bijoux, céramistes, auteurs, fabricants de bougies, graveurs, créateurs de grimoires et d'objets inspirés du Moyen Âge et de la fantasy.

Univers	Exemples présents au festival
Matières et artisanat	Cuir véritable, bois, fer forgé, corne, céramique, verre, résine et pierres naturelles.
Costumes et accessoires	Robes, capes, coiffes, ceintures, bourses, pièces d'armure, boucliers et accessoires de personnage.
Arts graphiques	Illustrations, aquarelles, enluminures, calligraphies, affiches, cartes, marque-pages et livres.
Objets fantastiques	Dragons, créatures, grimoires, runes, talismans, décors, bougies, encens et curiosités.
Démonstrations	Forge, corne de brume, gravure sur cuir, enluminure et création de spell jars.

La liste des exposants est publiée et mise à jour sur www.escaledudragon.fr/exposants.html.
Les coordonnées privées des artisans ne sont pas diffusées.

LE LIEU ET LES RESSOURCES MÉDIAS

L'Escale et ses extérieurs

Le festival investit la salle culturelle L'Escale et ses abords. Les stands sont prévus sur le parking de L'Escale ; la Scène 1 est installée dans l'espace en terre vers la passerelle du Cul de Lune.



Vue extérieure. © Luc Boegly / nunc architectes.



Façade et parvis. © Luc Boegly / nunc architectes.

Droits photographiques : les médias souhaitant reproduire ces photographies doivent vérifier l'autorisation d'utilisation et conserver le crédit indiqué.

DOCUMENTS À TÉLÉCHARGER

Dossier PDF	www.escaledudragon.fr/downloads/dossier-de-presse-escale-du-dragon-2026.pdf
Dossier HTML	www.escaledudragon.fr/downloads/dossier-de-presse-escale-du-dragon-2026.html
Programme	www.escaledudragon.fr/programme.html
Affiche Morgil	www.escaledudragon.fr/downloads/affiche-escale-du-dragon-2026-morgil.jpg
Logo PNG	www.escaledudragon.fr/downloads/logo-escale-du-dragon-transparent.png

CONTACT PRESSE ET ORGANISATION

contact@escaledudragon.fr - 06 20 21 04 41

www.escaledudragon.fr

CRÉDITS ET PRÉCISIONS

Affiche officielle : dessin Morgil. Logo et identité : L'Escale du Dragon. Photographies de L'Escale : © Luc Boegly / nunc architectes. Les affirmations relatives à l'origine du projet et à l'accompagnement municipal sont communiquées par les organisateurs. Les horaires peuvent évoluer : consulter le site officiel avant publication.

Sources documentaires : programme officiel, liste des exposants transmise par l'organisation, site et page Facebook officiels, informations publiques relatives à Ça Joue et à L'Escale.